

NORMATIVA:

- **OBJETIVO:** Organizar una competición donde los chicos/as **jueguen lo máximo posible**.
- **HORARIOS:** Reunión de delegados e inscripción (9:00 horas)
Sorteo (9:10 horas)
Inicio de la competición (9:30 horas)
Finalización de la competición (tras caer eliminado)

Horario de la instalación de 9 h. a 14:00 h.

Nota aclaratoria: Con el objetivo de agilizar el comienzo, la hora tope para realizar la inscripción son las 9:15 horas, hora en que se comenzará con la elaboración de los cuadros mediante sorteo. Bajo ninguna circunstancia, se admitirán inscripciones después de esa hora y habiéndose realizado ya el sorteo de la categoría y modalidad correspondiente.

- **FECHAS DE COMPETICIÓN:**

CALENDARIO DE COMPETICIÓN BÁDMINTON TEMPORADA 2018 - 2019							
DIA	MES	JORNADAS	MODALIDAD	CATEGORÍA	INSTALACIÓN	HORARIO	
						REUNIÓN	COMPETICIÓN
25	NOVIEMBRE	1ª Jornada	INDIVIDUA	BEN, CAD, JUV	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
2	DICIEMBRE	2ª Jornada	INDIVIDUA	ALEV, INF	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
16	DICIEMBRE	3ª Jornada	DOBLES	BEN, CAD, JUV	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
13	ENERO	4ª Jornada	DOBLES	ALEV, INF	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
27	ENERO	5ª Jornada	INDIVIDUA	BEN, ALEV, CAD	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
10	FEBRERO	6ª Jornada	INDIVIDUA	INF, JUV	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
17	FEBRERO	7ª Jornada	DOBLES	BEN, CAD, JUV	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
3	MARZO	8ª Jornada	DOBLES	ALEV, INF	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
17	MARZO	9ª Jornada	INDIVIDUA	BEN, ALEV, CAD	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
31	MARZO	10ª Jornada	INDIVIDUA	INF, JUV	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
7	ABRIL	11ª Jornada	DOBLES	INF, JUV	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
5	MAYO	12ª Jornada	DOBLES	BEN, ALEV, CAD	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
26	MAYO	13ª Jornada	FINALES	INF, JUV	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H
2	JUNIO	14ª Jornada	FINALES	BEN, ALEV, CAD	POLIDEPORTIVO DE LA VICTORIA	9:00 H	9:30 H

- **RECURSOS HUMANOS:** 4 personas en total.
 - o 2 personas en mesa (Juez y asistente).
 - o 2 personas de control (cada una encargada de 5 pistas).
- **PÚBLICO.** En la medida de lo posible, sólo permanecerán jugadores, entrenadores y delegados en la instalación. En caso de problemas con padres, acompañantes, etc., se limitará la entrada a la instalación tan sólo a

personas acreditadas, tal y como estipula el acuerdo con FMD. Siempre que se asista como público, se estará ubicado en la zona estipulada para tal fin.

- **SORTEO.** Se realizará en la misma instalación, en base a la inscripción realizada por el entrenador/delegado. Tendrá lugar a las 9:10 horas de cada jornada.

El sorteo se llevará a cabo introduciendo en una bolsa opaca, un número de volantes numerados, en función del número de participantes, utilizando para cada caso, el **sistema de juego preparado y aprobado** con anterioridad y que estará a disposición de entrenadores y/o delegados.

Se **respetará** en la medida de lo posible la proporcionalidad en los grupos (no en las eliminatorias), atendiendo como único criterio el equipo de origen. Todo ello, con el fin de evitar la formación de grupos donde todos los componentes sean del mismo equipo. Para las dos primeras pruebas de Individual y Dobles, se tomarán los **cabezas de serie** de la clasificación de la temporada anterior, siempre y cuando se juegue diferenciando categorías o con los mismos agrupamientos que el año anterior. Tras las primeras pruebas, se tomarán cabezas de serie de las respectivas clasificaciones, estableciéndose cada uno en el grupo correspondiente, de forma previa al sorteo.

- **ARBITRAJES.** No se dispone de árbitros para la competición en ninguna categoría. Los jugadores deberán llevar a cabo un sistema de **auto arbitraje**, con la ayuda de sus entrenadores y/o delegados en caso de ser necesario. Aunque existe la figura del **controlador** (por cada 5 pistas) para resolver posibles conflictos, se hace un llamamiento a la práctica del **fair-play** entre los participantes.
- **PUNTUACIÓN.** Salvo las finales, que están estipuladas al mejor de **3 sets a 21 puntos**, se tratará de jugar el resto de partidos, al mejor de 3 sets a 15 puntos. Por causa de falta de tiempo o participación elevada, desde la Organización se podrá optar por llevar a cabo los partidos al mejor de 3 sets de 11 puntos. Siempre avisando con antelación a los entrenadores/delegados de los equipos.

Tal y como estipula la normativa. **Se debe ganar cada set por diferencia de 2 puntos**, muriendo a 30 en el caso de ser a 21, muriendo a 21 en el caso de ser a 15 y muriendo a 15 en el caso de ser a 11 puntos.

- **LLAMAMIENTO DE PARTIDOS.** Los partidos se llamarán **a través de los delegados** y/o entrenadores, siendo éstos los responsables de localizar a sus jugadores y enviarlos a la pista correspondiente con el acta de encuentro.
- **VOLANTES.** Los volantes serán de nylon (YONEX Mavis 600) y serán aportados por la organización. El jugador/es que **ganen** el encuentro, deberán entregar en mesa el **volante utilizado**.

- **NOTIFICACIÓN DE RESULTADOS DE PARTIDO.** Al igual que con el volante utilizado, el jugador/res que **ganen** el encuentro, deberán entregar en mesa el **acta de encuentro con el resultado final**.
- **AGRUPAMIENTOS.** En caso de escasez de participantes en una determinada categoría y/o modalidad, se podrán agrupar a jugadores de distintas categorías y/o modalidades para competir. Los puntos obtenidos, independientemente de los agrupamientos, computarán de manera concreta a cada clasificación, atendiendo a criterios de modalidad y categoría.

Las parejas de dobles mixtos, que por falta de inscripción, tengan que ser agrupadas en otra modalidad, lo harán en los dobles masculinos de la categoría correspondiente. Los puntos obtenidos por dicha pareja computarán para la clasificación del dobles mixto de la categoría correspondiente.

En las modalidades de dobles, en las agrupaciones en las que debido al número de bajas, el número total de participantes sea de 3 parejas o menos, se optará por crear un grupo de categoría única, para facilitar a los jugadores el máximo número de partidos. Debido a esta causa, en posteriores jornadas, siempre y cuando se tenga que realizar algún agrupamiento que haga variar el sistema seguido hasta ese momento, NO se tendrán en cuenta cabezas de serie en los sorteos.

- **APLAZAMIENTOS.** En caso de no poder acabar la competición por motivos de tiempo, los partidos pendientes se jugarán siempre al comienzo de la siguiente jornada, siguiendo el mismo orden.
- **PARTIDOS NO PRESENTADOS.** Los jugadores que no se presenten a los **5 minutos** del llamamiento por parte de la mesa, perderán automáticamente el partido con resultado de doble 11-0, 15-0 o 21-0, según corresponda.
- **SISTEMA DE FINALES.** La jornada FINAL, se llevará a cabo como una jornada más, donde competirán en **grupo de 4**, los 4 (o en su defecto menos) mejores jugadores o parejas **de cada categoría y modalidad**. En función del número de partidos, se establecerá previamente la puntuación con la que se jugará cada uno (a 2 de 11, a 2 de 15 o a 2 de 21).
- **SISTEMA DE CLASIFICACIÓN.** Cuando la competición se desarrolle con **sistema mixto** (liguilla + fase eliminatoria), cada jugador o pareja, recibirá **20** puntos en la clasificación tan sólo por presentarse. Por cada partido ganado en grupo, siempre y cuando no se clasifique para la fase de eliminatoria, obtendrá otros **15** puntos adicionales. Si en dicha fase cae en cuartos de final recibirá **45** puntos, en semifinales **65** puntos y en la final **80** puntos. Si gana, recibirá **100** puntos. En la fase de eliminatoria, los **bye** contarán como partidos ganados.

