



FEDERACIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

**NORMATIVA DE COMPETICIÓN  
DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO DE JUEGOS ESCOLARES  
MUNICIPALES DE VALLADOLID  
CURSO 17-18**

**ARTÍCULO 1 - DISPOSICIONES GENERALES**

- 1.1 La temporada oficial de los juegos escolares será desde el 1 de octubre hasta el 30 de mayo.
- 1.2 Es indispensable, para poder participar todos los socorristas, delegados y técnicos dispongan de la licencia de juegos Escolares.
- 1.3 Todos aquellos socorristas que tramiten licencia RFESS (Real Federación Española de Salvamento y Socorrismo) o FECLESS (Federación de Salvamento y Socorrismo de Castilla y León), podrán participar en los Juegos Escolares Municipales de Valladolid, en la categoría deportiva de Juegos Escolares, en nivel AVANZADO, siempre y cuando haya tramitado en tiempo y forma la licencia de juegos escolares de todos y cada uno de los participantes en las competiciones.

**ARTÍCULO 2 - ORGANIZACIÓN, DIRECCIÓN Y PARTICIPACIÓN**

- 2.1 La FECLESS de Valladolid y la Fundación Municipal de Deportes de Valladolid establecerán el calendario de competiciones.
- 2.2 La FECLESS es la encargada de la dirección de los campeonatos que se celebren de acuerdo con el calendario aprobado y nombrará:
  - 2.2.1 Dirección de la Competición.
  - 2.2.2 Jurado de la Competición a través del Comité Territorial de Árbitros.
- 2.4. El Jefe de la Competición, tendrá plena autoridad sobre el Reglamento, el Adjunto, jueces y otros oficiales, y tendrá la capacidad de modificar el horario de las pruebas y dar las instrucciones necesarias de acuerdo con los reglamentos aprobados para organizar cada prueba o en el caso que crea oportuno modificar el orden de pruebas, previa notificación al Adjunto tanto de árbitros como de técnicos, Organización y equipos participantes.
- 2.5. Cada socorrista solo podrá participar en las pruebas y relevos que se establezcan en la presente normativa.
- 2.6. Cada Centro de Actividad Deportiva podrá inscribir tantos socorristas y equipo de relevos como quiera por categoría y sexo.

**ARTÍCULO 3 - CONTROL DE INSCRIPCIONES**

- 3.1 Las falsificaciones de los nombres o de las edades de los participantes serán sancionadas de acuerdo con el régimen disciplinario de los Juegos Escolares y supondrán la inmediata descalificación y pérdida de todos los puntos del deportista implicado tanto en pruebas individuales como en relevos.
- 3.2 La fecha tope del envío será de 8 días naturales antes de la fecha de comienzo del correspondiente campeonato.



FEDERACIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

3.3 La hora tope de recepción de inscripciones será las 14.00 horas del día fijado.

#### ARTÍCULO 4.- FÓRMULA DE COMPETICIÓN

- 4.1. Para cada campeonato la secretaria técnica enviará con suficiente antelación el horario del campeonato, así como las pruebas a desarrollar.
- 4.2. Asimismo se establece la siguiente puntuación tanto para las pruebas individuales, como para los equipos de relevos.

LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS	LUGAR	PUNTOS
1	20	5	13	9	8	13	4
2	18	6	12	10	7	14	3
3	16	7	11	11	6	15	2
4	14	8	10	12	5	16	1

#### ARTÍCULO 5.- LISTAS DE SALIDA

- 5.1. Las listas de salidas, tanto provisionales como definitivas, se publicarán en la web de la FECLESS o en la web de los Juegos Escolares de Valladolid, podrán contener los siguientes datos de los participantes: nombre, apellidos, DNI, fecha de nacimiento, centro educativo y categoría.

#### ARTÍCULO 6.- REUNIÓN TÉCNICA

- 6.1. La Reunión Técnica se celebrará cuando el Jefe de Competición lo estime oportuno, en función del desarrollo de la competición, avisando por megafonía a los clubes/CAD participantes con suficiente antelación para que puedan acudir a la misma.
- 6.2. Para la asistencia a la Reunión Técnica, se exigirá por parte de la organización que la persona que asista tenga la licencia de Juegos Escolares, ya sea la de Delegado o Técnico-Monitor.

#### ARTÍCULO 7.- DOCUMENTACIÓN

- 7.1 El Equipo Técnico de la FECLESS, recibirá un juego de series y de resultados, previa identificación de su personalidad delante de la organización.

#### ARTÍCULO 8.- NORMATIVA DE EDADES

- 8.1. Para la temporada 2017/2018, las categorías para las competiciones serán las siguiente:

CATEGORÍAS	MASCULINA/FEMENINA
PREBENJAMÍN	2011 - 2010 (MIXTA)
BENJAMIN	2009 - 2008 (MIXTA)
ALEVÍN	2007 - 2006
INFANTIL	2005 - 2004



FEDERACIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

CADETE

2003 - 2002

## ARTÍCULO 9.- ENTREGA DE LOS RESULTADOS

- 10.1 Los resultados serán publicados en la Web de la FECLESS o en la web de Juegos Escolares de Valladolid, y podrán contener los siguientes datos personales: nombre, apellidos, DNI, fecha de nacimiento, club/CAD, categoría, pruebas en las que participan, tiempo realizado.

## ARTÍCULO 10.- REGLAS GENERALES Y PROCEDIMIENTOS

### 10.1 NORMATIVA DE PARTICIPACIÓN

1. Todos los equipos deben registrarse anteriormente al campeonato acorde con la normativa y los plazos establecidos por la Comisión de JUEGOS ESCOLARES MUNICIPALES DE VALLADOLID
2. Todos los deportistas participantes deberán estar en posesión de la licencia de juegos escolares.

### 10.2 MATERIAL Y EQUIPACIÓN DE LOS EQUIPOS

#### GORROS

Todos los competidores deben usar gorros del equipo del mismo color en cada prueba. El uso del gorro ayuda a identificar a cada competidor y equipo en la labor arbitral. Cumpliendo con el Reglamento de Competición de la RFESS.

#### BAÑADOR

El Jefe de Competición está autorizado a excluir a un competidor cuyo bañador no se ajuste a las condiciones del reglamento de la RFESS.

#### MATERIAL DE COMPETICIÓN

Los competidores usarán el siguiente material que facilitará la FECLESS:

- Los testigos que se usan en el relevo sprint y en la prueba de banderas.
- Los maniqués en las pruebas de piscina
- Los tubos de rescate para las pruebas de piscina y de aguas abiertas
- Los obstáculos para las pruebas de piscina

## ARTICULO 11. - JORNADAS DE COMPETICION ESCOLAR DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO

Categorías: PREBENJAMÍN, BENJAMÍN, ALEVÍN, INFANTIL Y CADETE

### PRUEBAS GRUPOS:

#### INTERMEDIO

**COMPETICION ESCOLAR DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO**

**NIVEL INTERMEDIO**

**1º JORNADA**

**FECHA: 17/02/2018**



FEDERACIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

FECHA DE INSCRIPCIÓN: 9/02/18	
1.	25 m. Remolque de maniquí PEQUEÑO ESTANCO. Prebenjamín y Benjamín.
2.	4 x 50 m. Natación con aletas. Prebenjamín y Benjamín
3.	50 m. socorrista. Alevín
4.	50 m. Remolque maniquí PEQUEÑO. Infantil
5.	100 M. Rescate Maniquí Normal. Cadete.
6.	4 x 50 m. Tubo de Rescate. Alevín e Infantil
7.	4 X 25 M. Remolque de maniquí. Cadete.
2º JORNADA FECHA: 24/03/2018 FECHA DE INSCRIPCIÓN: 16/03/18	
1.	50 m. Rescate con aletas maniquí PEQUEÑO ESTANCO . Prebenjamín y Benjamín
2.	4 x 25 m. Socorrista (relevo con tubo) Prebenjamín y Benjamín
3.	50 m. Rescate maniquí PEQUEÑO con Aletas. Alevín
4.	100 m. Rescate maniquí PEQUEÑO con Aletas. Infantil
5.	4 x 12,5 m. Remolque de maniquí. Alevín e Infantil
6.	50 M. Remolque maniquí NORMAL. Cadete
7.	Lanzamiento de Cuerda. Cadete
3º JORNADA FECHA: 26/05/2018 FECHA DE INSCRIPCIÓN: 18/05/2018	
1.	Relevo sprint – Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.
2.	Final Relevo Sprint - Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.
3.	Banderas – Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.

### AVANZADO:

COMPETICION ESCOLAR DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO NIVEL AVANZADO	
1º JORNADA FECHA: 17/02/2018 FECHA DE INSCRIPCIÓN: 9/02/18	
1.	100 m. Socorrista. Alevín
2.	100 m. Rescate maniquí aletas. Infantil
3.	4 x 50 m. Tubo de Rescate. Alevín e infantil
4.	100 m. Rescate maniquí aletas. Cadete
5.	4 x 25 m. Remolque de Maniquí. Cadete
2º JORNADA FECHA: 24/03/2018 FECHA DE INSCRIPCIÓN: 16/03/18	
1.	100 m. Rescate maniquí PEQUEÑO con Aletas. Alevín
2.	50 m. Remolque de Maniquí. Infantil
3.	4x12,5 m. Remolque de maniquí. Alevín e Infantil
4.	50 m. Remolque de Maniquí. Cadete
5.	Lanzamiento de Cuerda. Cadete.
3º JORNADA FECHA: 26/05/2018 FECHA DE INSCRIPCIÓN: 18/05/18	



FEDERACIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

1. Relevé sprint – Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.
2. Final Relevé Sprint - Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.
3. Banderas – Prebenjamín, Benjamín, alevín, infantil, cadete.

### DISPOSICIÓN ADICIONAL

Para todo lo que no esté regulado en la presente normativa, será de aplicación del Reglamento de Juegos Escolares Municipales de Valladolid y del Reglamento de Competición de la RFESS.



FEDERACIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

## ANEXO I

### DESCRIPCIÓN DE LAS PRUEBAS DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO

#### 1. PRUEBAS INDIVIDUALES DE PREBENJAMÍN Y BENJAMÍN

##### 1.1 25m.REMOLQUE DE MANIQUI

La salida se realiza desde la superficie del agua, después de la señal sonora, el deportista debe remolcar 25 m. un maniquí PEQUEÑO ESTANCO.

##### 1.2 50m RESCATE MANIQUÍ CON ALETAS

El deportista nada 25 m. con aletas, recoge un maniquí PEQUEÑO ESTANCO que se encuentra en el otro lado de la piscina, en la superficie, sujetado por un compañero de equipo, y lo remolca otros 25 m.

#### 2. PRUEBAS DE RELEVOS DE CATEGORIA PREBENJAMÍN Y BENJAMÍN:

##### 2.2 4 X 50 m RELEVO NATACION CON ALETAS

A la señal de salida, el primer competidor entra en el agua con un salto y nada 50m estilo libre con aletas. Después el primer competidor toca la pared, el segundo, el tercer y el cuarto competidor repite el procedimiento por turnos.

##### 2.3 4 X 25 M. SOCORRISTA (RELEVO DE TUBO)

A la señal de salida, el primer competidor entra en el agua con un salto y nada 25 m estilo libre con aletas y tubo. Después el primer competidor toca la pared, el segundo, el tercer y el cuarto competidor repite el procedimiento por turnos pasándose todos, el tubo de salvamento.

#### 3. PRUEBAS INDIVIDUALES DE ALEVINES:

##### Pruebas de nivel intermedio:

##### 3.2. 50 m. SOCORRISTA

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 25m estilo libre llevando aletas y tubo de rescate. Después de tocar la pared, el competidor clica el tubo de rescate y remolca el tubo clicado hasta el final. La prueba termina cuando el competidor toca la pared de llegada.

##### 3.3. 50m RESCATE MANIQUÍ CON ALETAS

El deportista nada 25 m. con aletas, recoge un maniquí pequeño que se encuentra en el otro lado de la piscina, en el fondo, y se remolca otros 25 m.

##### Pruebas de nivel Avanzado:

##### 3.4 100 M. SOCORRISTA:

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50m estilo libre llevando aletas y tubo de rescate. Después de tocar la pared, el competidor clica el tubo de rescate y remolca el tubo clicado hasta el final. La prueba termina cuando el competidor toca la pared de llegada.



FEDERACIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

### 3.6 100 M. RESCATE DE MANIQUÍ ALETAS:

El deportista nada 50mts. con aletas, recoge un maniquí PEQUEÑO que se encuentra en el otro lado de la piscina, en el fondo, y se remolcara otros 25 mts.

## 4. PRUEBAS DE RELEVOS DE ALEVINES:

### **Pruebas de nivel Intermedio y Avanzado:**

#### 4.2 4 x 50m RELEVO TUBO DE RESCATE

A la señal de salida, el primer competidor entra en el agua con un salto y nada 50m estilo libre *sin* aletas. Después de que el primer competidor toque la pared, el segundo competidor salta y nada 50m estilo libre *con* aletas.

Tras tocar la pared el segundo, el tercer competidor nada 50m estilo libre con tubo de rescate. El tercer competidor toca la pared.

El cuarto esta en el agua llevando aletas con al menos una mano agarrada al borde.

El cuarto competidor coge el arnés y el tercer competidor, juega el papel de víctima, cogiendo el tubo de rescate con ambas manos mientras es remolcado 50m por el cuarto competidor hasta la llegada.

Ambos, el cuarto y el tercer competidor deben salir desde el borde de la piscina. La víctima debe estar en contacto con el tubo antes de pasar la línea de los 5m

La prueba termina cuando el cuarto competidor toca la pared con la víctima en contacto con el tubo.

#### 4.3 4 x 12,5m RELEVO REMOLQUE DE MANIQUÍ

Cuatro competidores por turnos arrastran un maniquí aproximadamente 12,5m cada uno.

## 5. PRUEBAS DE INDIVIDUALES DE INFANTIL:

### **Pruebas de nivel intermedio:**

#### 5.1 100 m. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS:

Deportistas nadará la distancia de 100 m. que en el medio de la piscina existirá un obstáculo que tendrá que pasar siempre por debajo.

#### 5.2 50m REMOLQUE DE MANIQUÍ

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 25m estilo libre, recoge un maniquí PEQUEÑO hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 5 m de recogida. El competidor arrastra el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

#### 5.3 100m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 m estilo libre llevando aletas, recoge un maniquí PEQUEÑO hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 10m de recogida. El competidor arrastra el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

### **Pruebas de nivel Avanzado:**



FEDERACIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

#### 5.4 200 m. NATACIÓN CON OBSTACULOS:

Deportistas nadará la distancia de 200 m. que en el medio de la piscina existirá un obstáculo que tendrá que pasar siempre por debajo.

#### 5.5 100m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 m estilo libre llevando aletas, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 10m de recogida. El competidor arrastra el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

#### 5.6 50m REMOLQUE DE MANIQUÍ

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 25 m estilo libre, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 5 m de recogida. El competidor arrastra el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

### 6 PRUEBAS DE RELEVOS DE INFANTIL:

- Son las mismas pruebas que la categoría Alevín.

### 7 PRUEBAS DE INDIVIDUALES DE CADETE:

#### Pruebas de nivel intermedio:

#### 7.2 50m REMOLQUE DE MANIQUÍ

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 25m estilo libre, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 5 m de recogida. El competidor arrastra el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

#### 7.3 100m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 m estilo libre llevando aletas, recoge un maniquí PEQUEÑO hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 10m de recogida. El competidor arrastra el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

#### Pruebas de nivel Avanzado:

#### 7.4 100m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 50 m estilo libre llevando aletas, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 10m de recogida. El competidor arrastra el maniquí hasta tocar la pared de llegada.





FEDERACIÓN DE SALVAMENTO Y SOCORRISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

## 7.5 50 m REMOLQUE DE MANIQUÍ

A la señal de salida, el competidor entra en el agua con un salto y nada 25 m estilo libre, recoge un maniquí hundido y lo saca a la superficie dentro de la línea de los 5 m de recogida. El competidor arrastra el maniquí hasta tocar la pared de llegada.

## 8 PRUEBAS DE RELEVOS DE CADETE:

8.1 4 X 50 M. TUBO DE RESCATE DE SALVAMENTO (igual que infantil)

8.2 4 X 25 M. REMOLQUE MANIQUÍ (igual que infantil, arrastrando 25 metros cada relevista)

### 8.3 LANZAMIENTO DE CUERDA

#### Descripción de prueba:

Es una prueba con 45 segundos de límite de tiempo, el competidor lanza la cuerda sin peso al miembro del equipo localizado en el agua aproximadamente a 12,5 m. De distancia y lo recogen mediante tracción de la cuerda hasta la pared de llegada.

**Salida:** al pitido largo, los competidores entran en la zona de lanzamiento. El "lanzador" coge extremo de la cuerda. La "víctima" toma la cuerda, entra en el agua, y extiende la cuerda sobrante por encima y pasa la barra rígida de su calle.

A la voz de "preparados", los competidores inmediatamente asumen la posición de salida. Cuando todos los competidores están quietos, el juez de salidas da el pitido de salida.

**Posición de salida.** El competidor debe estar de pie en la zona de lanzamiento, cara a la víctima, inmóvil, con las piernas juntas y con brazos rectos pegados al cuerpo. El final de la cuerda de estar agarrando con una mano.

La víctima está en el agua, en el centro de la calle, agarrada a la barra rígida situada a los 12,50 m. La víctima debe coger (con una o dos manos) tanto la cuerda como la marca central de la barra rígida.

**A la señal de salida.** El competidor "lanzador" recoge la cuerda, a su juicio se la lanza a su víctima y le rescata hasta el borde de la piscina. Prueba termina cuando la víctima toca la pared de llegada.

## PRUEBAS DE ARENA – INDIVIDUAL Y RELEVO

### 9.1 MINI BANDERAS – PREBENJAMÍN, BENJAMÍN, ALEVÍN, INFANTIL Y CADETE

Los competidores, tras salir tumbados boca abajo en la arena, se levantan, giran y corren aproximadamente 12 m (Prebenjamín y benjamín) 15 m (alevín e infantil) para conseguir una bandera enterrada verticalmente en la arena. Siempre tiene que haber menos banderas que competidores, aquellos que no consigan bandera serán eliminados.

### 9.2 RELEVO SPRINT PLAYA

Un equipo de cuatro competidores completan un relevo con testigo de manera que cubren 40 m (prebenjamín y benjamín) y 50 m (alevín e infantil) de recorrido. Para empezar, 2 competidores toman su posición en su calle asignada en cada extremo del recorrido.

Después de la salida cada competidor completa una posta del recorrido con un testigo agarrado con una mano y pasa el testigo al terminar la primera, segunda y tercera posta al siguiente corredor. Todos los competidores terminan su posta sobre sus pies y en posición vertical.

Todas las pruebas cumplirán el reglamento de competición de la Real Federación Española de Salvamento y Socorrismo, como por ejemplo, motivos de descalificación, características de material, etc.