DELEGACION
VALLISOLETANA
DE AJEDREZ

fecla

Federación de Ajedrez de Castilla y León

VA!
VALLADOLID
ciudad amiga

Ayuntamiento de Valladolid
FMD Fundación Municipal de Deportes

REGLAMENTO
JUEGOS ESCOLARES
AJEDREZ ONLINE

VALLADOLID 2020-2021

Categorías y Participantes

La competición será individual y por equipos.

Podrán participar todos los jugadores en edad escolar,

La clasificación individual será por categoría según su año de nacimiento.

CATEGORIA PREBENJAMÍN:	Nacidos en los años 2013 y 2014
CATEGORIA BENJAMÍN:	Nacidos en los años 2011 y 2012
CATEGORIA ALEVÍN:	Nacidos en los años 2009 y 2010
CATEGORIA INFANTIL:	Nacidos en los años 2007 a 2008
CATEGORIA CADETE:	Nacidos en los años 2005 a 2006
CATEGORIA JUVENIL:	Nacidos en los años 2003 a 2004

Los participantes en el torneo y sus padres o tutores legales autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, imágenes, partidas, etc.).

Los delegados de los equipos serán responsables de garantizar que los jugadores inscritos pertenecen a la entidad que representan.

Para poder participar los jugadores deben tener cuenta en la plataforma gratuita **"www.lichess.org",** pertenecer a uno de los equipos inscritos y cumplir con las normas establecidas en la página de **"www.lichess.org".**

Lugar de juego, fechas y horarios

Se jugará telemáticamente en la plataforma **lichess.**

Se puede jugar a en el PC o en un Smartphone, a través del navegador de internet en la página **www.lichess.org** o por medio de la aplicación.

Las fechas y horario, están en el Calendario.

Los horarios podrían ser modificados por motivos organizativos.

Se crearán los "torneos" correspondientes a cada jornada y categoría, al menos **dos días antes** de la celebración. Se aconseja que los jugadores estén ya inscritos y entren al torneo con antelación.

Sistema de Juego

El ritmo de juego será de **10 minutos + 2 segundos**.

Cada jornada se jugará un torneo en modo **Arena** por categoría.

El ritmo y sistema de juego podrían ser modificados por el mejor desarrollo de la competición.

Se jugará de modo individual, pero para la clasificación por equipos, se sumará los puntos de los 3 jugadores del equipo mejor clasificados.

Sistema Arena

- Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación en lichess.org. En cuanto termina una partida, los jugadores vuelven al "recibidor" del torneo, y se emparejarán con jugadores con una puntuación similar a las suyas, pudiendo enfrentarse jugadores del mismo equipo entre sí. Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no se juegue contra todos los jugadores del torneo.

- Cuando el número de jugadores sea impar, un jugador quedará sin emparejar hasta que haya terminado una partida y se le empareje con uno de los jugadores.

- Jugando rápido y volviendo al recibidor para jugar más partidas, se pueden ganar más puntos.

- El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.

- Hay una cuenta regresiva para el primer movimiento. Si no haces el primer movimiento dentro del tiempo, pierdes la partida.

- Si la partida acaba en tablas durante los primeros 10 movimientos, no se concederán puntos a ninguno de los jugadores. Si se acumula una racha de tablas, tampoco se puntúa.

Antitrampas

Monitores y árbitros velarán por la limpieza de la competición, con ayuda de módulos de análisis, para evitar el uso de ayuda externa de otros jugadores o de programas informáticos.

Un usuario que sea detectado usando módulo o ayuda externa no podrá participar en la liga.

Retransmisión

Dos monitores retransmitirán cada jornada los torneos.

Además, los padres podrán también ver las partidas a través de la plataforma lichess si se hacen otra cuenta

Inscripción de jugadores

1º) Realizar el **Boletín de Inscripción en la página web de Fundación Municipal de Deportes.**

2º) **Crear los equipos, e inscribir los participantes.**

En el caso de que algún jugador, no tenga la opción de inscribirse a través de su Centro Escolar o Club, puede ponerse en contacto con:

Margarita de Isla Enríquez
Técnico Auxiliar Deportivo
Fundación Municipal de Deportes
983 426313

Se les facilitará la opción de inscribirse a través de la Delegación de Ajedrez

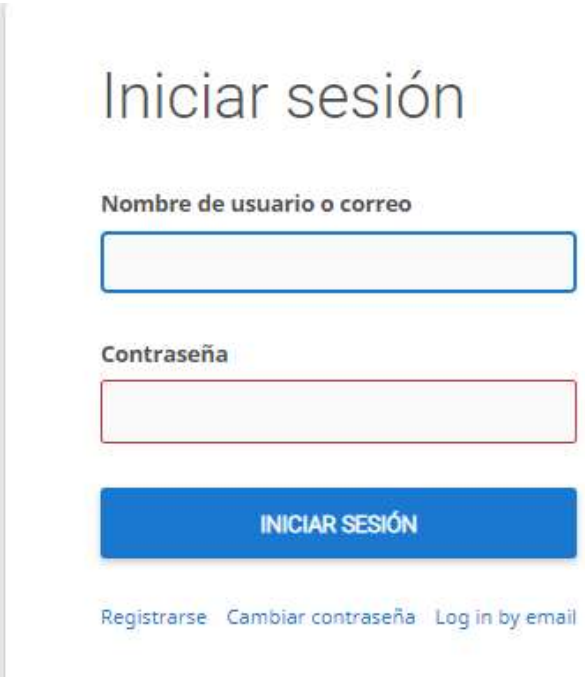
3º) La competición se realizará online, a través de **www.lichess.org**. A continuación se detallan los pasos a seguir.

Creación de una cuenta en lichess

1. Entrar en **www.lichess.org**

2. Hacer click en el botón de **INICIAR SESION** (arriba a la derecha)

3. En la ventana de Iniciar sesión, hacer click en **Registrarse** (abajo a la izquierda)



4. En la ventana de Registrarse, rellenar los datos, aceptar las condiciones de servicio y dar al botón de **REGISTRARSE**

En la parte de la derecha hay que poner los botones en verde.

NICK

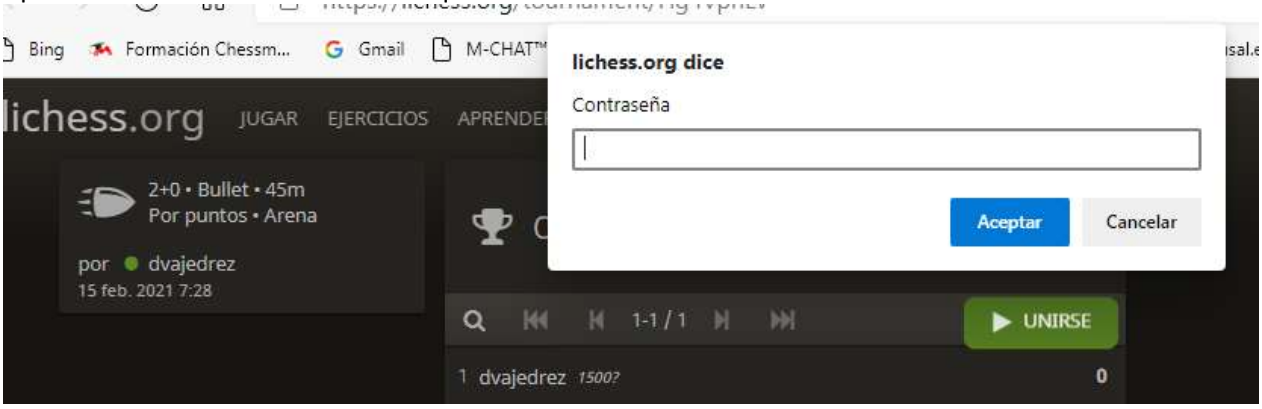
La organización de la competición, tendrá que saber el Nick (nombre en la competición online), de cada participante.
Para ello, los delegados o entrenadores, deberán comunicar vía email (escolarfmd@ava.es), el nombre y dos apellidos de cada participante, con su NICK asociado.

Inscripción en el torneo de cada jornada

1. Antes del inicio del torneo debe pinchar en el enlace del torneo

2. Hacer click en el botón de **> UNIRSE** (arriba a la derecha, al lado del nombre del torneo

Aparecerá una última ventana en la que se introducirá la contraseña del torneo



El sistema distingue mayúsculas y minúsculas

Clasificaciones

Se suman 2 puntos por partida ganada, 1 por tablas y 0 por derrota.

- Clasificación individual: se sumarán los puntos de cada jugador en todas las rondas.
- En caso de empate en la clasificación en los puestos con trofeo o diploma, se aplicarán los siguientes criterios: mayor número de partidas ganadas, mayor número de partidas ganadas con negras, menor número de partidas jugadas.
- Clasificación por equipos: la puntuación de cada equipo se calculará sumando los puntos obtenidos por sus 3 jugadores mejor clasificados. Caso de ser la misma puntuación se desempatará con el resultado del jugador mejor clasificado.

El equipo con más puntos ganará la competición.

Premios

- Trofeo a los TRES primeros clasificados de cada categoría, a la primera fémina y al primer jugador no federado.

- Diploma para los clasificados entre el 4º y el 6º de cada categoría.

- Trofeos para los TRES PRIMEROS equipos de cada categoría (si juegan las categorías juntas, los equipos se formarán juntando las categorías)

- Se entregarán de forma presencial, o se buscará una alternativa dependiendo de la situación epidemiológica, en ese momento.

El participar en el Torneo supone el conocimiento y la aceptación de las presentes bases.

Cualquier reclamación se efectuará a la dirección de correo electrónico dvajedrez@gmail.com.

Delegación Vallisoletana de Ajedrez
en colaboración con
Fundación Municipal de Deportes